

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG
KHOA QUAN HỆ CÔNG CHÚNG TRUYỀN THÔNG

ĐỀ THI/ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
Học kỳ 3, năm học 2023-2024

I. Thông tin chung

Tên học phần:	Cinema 4D		
Mã học phần:	71CINE40633	Số tin chỉ:	3
Mã nhóm lớp học phần:	233_71CINE40633		
Hình thức thi: Đồ án	Thời gian làm bài:	10	ngày
<input type="checkbox"/> Cá nhân	<input checked="" type="checkbox"/> Nhóm		
<i>Quy cách đặt tên file</i>	<i>Mã SV_Ho và ten SV_Ma lop HP_Nhom</i>		

II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO	Hình thức đánh giá	Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%)	Câu hỏi thi số	Điểm số tối đa	Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
CLO1	Vận dụng kiến thức nhằm sáng tạo ra các mô hình sản phẩm; hiệu ứng đa dạng nhằm hỗ trợ tích cực cho các dự án truyền thông	Đồ án	10		1	
CLO2	Sử dụng cơ bản thành thạo các công cụ của phần mềm và áp dụng vào triển khai thiết kế mô hình 3D	Đồ án	10		1	
CLO3	Kỹ năng thực hiện, tạo ra các hiệu ứng đặc biệt từ cơ bản đến nâng cao nhằm phục vụ tốt cho các sản phẩm thiết kế truyền thông.	Đồ án	20		2	
CLO4	Căn cứ vào các sự kiện, hoạt động truyền thông để tạo ra các mô hình thiết kế phù hợp	Đồ án	40		4	
CLO5	Thể hiện ý thức tự học tập, tự nghiên cứu trong mọi tình huống và học tập suốt đời	Đồ án	20		2	

III. Nội dung đề bài

1. Đề bài: Sinh viên lựa chọn thiết kế một môn hình 3D trong các hạng mục sau:

- Gian hàng cho một thương hiệu
- Sân khấu sự kiện
- Phim trường

2. Hướng dẫn thể thức trình bày đề bài

- Sinh viên chọn một trong số các chủ đề sản phẩm trên và dựng mô hình 3D cho sản phẩm đã chọn. Có áp dụng chất liệu và ánh sáng, môi trường.
- Setup tối thiểu 3 góc camera cho sản phẩm và phải thực hiện các thao tác chuyển động camera (ví dụ: zoom in, zoom out, lia máy...). Trong sản phẩm phải có phần chuyển động. Phần này không cần chuyển động của tất cả đối tượng. Chỉ cần cài đặt chuyển động của một số đối tượng chính.
- Render sản phẩm ra video định dạng MP4.

- Hình thức nộp bài:

Kênh 1: Nộp bài thi trên trang **Elearning** của GV hướng dẫn theo đúng thời gian quy định.
Đúng mã lớp học phần

- Định dạng file: **RAR hoặc ZIP** (Sinh viên tạo thư mục đặt tên đúng quy định và lưu tất cả tài nguyên làm bài vào thư mục và nén lại)

Thời gian nộp bài: 10 ngày kể từ ngày kết thúc giờ trên lớp

Kênh 2: UPLOAD BÀI LÀM TRÊN TRANG online (CTE) CỦA TRƯỜNG theo đúng thời gian quy định.

3. Rubric và thang điểm

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt Từ 8 – 10 đ	Khá Từ 6 – dưới 8 đ	Trung bình Từ 4 – dưới 6 đ	Yếu dưới 4 đ
Nội dung yêu cầu	20	Đầy đủ các yếu tố và có thêm các yếu tố bổ trợ cho sản phẩm yêu cầu	Đầy đủ các yếu tố cho bộ sản phẩm yêu cầu	Thiếu vài yếu tố yêu cầu	Thiếu nhiều yếu tố cần thiết
Tính thẩm mỹ	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về dựng hình			Dựng hình không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về kích thước			Kích thước không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về màu sắc			Màu sắc không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về chất liệu			Chất liệu không đúng
	10	Sản phẩm đạt tính thẩm mỹ về Ánh sáng			Ánh sáng không đúng
Hình thức	10	Thực hiện đúng yêu cầu về định dạng	Có file Project, file hình ảnh sau khi Render	Có file Project, thiếu file hình	Hình thức không đúng theo yêu cầu

Tiêu chí	Trọng số (%)	Tốt Từ 8 – 10 đ	Khá Từ 6 – dưới 8 đ	Trung bình Từ 4 – dưới 6 đ	Yếu dưới 4 đ
		file Project, File hình ảnh sau khi Render	không đạt yêu cầu	ảnh sau khi Render	
Ý tưởng	10	Phù hợp, độc đáo, sáng tạo	Phù hợp, sáng tạo	Phù hợp	Sai nội dung
Phù hợp với quy định pháp luật	10	Sản phẩm phù hợp với quy định của pháp luật	Sản phẩm phù hợp với quy định của pháp luật, có sai sót nhỏ	Sản phẩm tương đối phù hợp với quy định của pháp luật, có sai sót nhiều	Sản phẩm không phù hợp với quy định pháp luật
	100%				

TP. Hồ Chí Minh, ngày 09 tháng 7 năm 2024

Người duyệt đề



TS. Trần Đức Tuấn

Giảng viên ra đề



ThS. Hoàng Văn Công