

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG

ĐƠN VỊ: KHOA KỸ THUẬT CƠ - ĐIỆN VÀ MÁY TÍNH

ĐỀ THI/ĐỀ BÀI, RUBRIC VÀ THANG ĐIỂM
THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
Học kỳ 3, năm học 2023-2024

I. Thông tin chung

Tên học phần:	Lập trình di động		
Mã học phần:	233_71SEMO30054	Số tin chỉ:	04
Mã nhóm lớp học phần:	233_71SEMO30054_01; 233_71SEMO30054_02		
Hình thức thi: Tiểu luận	Thời gian làm bài:		Phút/ ngày
<input type="checkbox"/> Cá nhân	<input checked="" type="checkbox"/> Nhóm		
Quy cách đặt tên file	Mã SV_Ho va ten SV_MaLop_TieuLuan		

Giảng viên nộp đề thi, đáp án bao gồm cả **Lần 1** và **Lần 2** trước ngày **05/07/2024**.

II. Các yêu cầu của đề thi nhằm đáp ứng CLO

(Phần này phải phối hợp với thông tin từ đề cương chi tiết của học phần)

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO	Hình thức đánh giá	Trọng số CLO trong thành phần đánh giá (%)	Câu hỏi thi số	Điểm số tối đa	Lấy dữ liệu đo lường mức đạt PLO/PI
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
CLO02	Áp dụng các cú pháp, kiểu dữ liệu, và các cấu trúc điều khiển của ngôn ngữ Java trong lập trình di động.	Báo cáo, vấn đáp	10%	1/ Tạo được ứng dụng Android bằng ngôn ngữ Java	1.0	
CLO03	Vận dụng kỹ năng phân tích để thiết kế một ứng dụng di động, khai thác các lớp đã được định nghĩa trước để giải quyết một số bài toán thực tế.	Báo cáo, vấn đáp	70%	2/ Thực hiện được ít nhất 5 nghiệp vụ của hệ thống. 3/ Dữ liệu của hệ thống phải lấy từ file (txt, json) hoặc SQLite	3.0 2.0	

				4/ Giao diện có dùng những thành phần sau: các control cơ bản, các group view, fragment,...	2.0	
CLO05	Vận dụng khả năng trình bày, giao tiếp để quản lý nhóm để triển khai dự án nhóm, kỹ năng tự học những kiến thức công nghệ mới, và thảo luận chia sẻ kiến thức, công việc với người khác.	Báo cáo, vấn đáp	20%	5/Phân chia công việc các thành viên, có kế hoạch rõ ràng, có đánh giá quá trình và kết quả tham gia của từng thành viên. 6/Ứng dụng có sử dụng công nghệ mới.	1.5 0.5	

III. Nội dung đề bài

1. Đề bài

Phát triển hệ thống ứng dụng di động thoả các yêu cầu:

- Thực hiện được ít nhất 5 nghiệp vụ của hệ thống.
- Giao diện có dùng những thành phần sau: các control cơ bản, các group view, fragment,...
- Dữ liệu của hệ thống phải lấy từ file (txt, json, xml) hoặc cơ sở dữ liệu của SQLite
- Ứng dụng khuyến khích sử dụng thêm công nghệ mới.

Các đề tài triển khai cho các nhóm sinh viên:

- 1/ Ứng dụng nghe nhạc offline, dữ liệu lưu trên thiết bị.
- 2/ Ứng dụng quản lý đặt món ăn tại nhà hàng.
- 3/ Ứng dụng quản lý đặt thức uống tại quán cà phê.
- 4/ Ứng dụng luyện học từ vựng tiếng Anh theo chủ đề.
- 5/ Ứng dụng luyện thi bằng lái xe.
- 6/ Ứng dụng quản lý chi tiêu cá nhân/nhóm
- 7/ Ứng dụng giới thiệu các đặc sản vùng miền của Việt Nam
- 9/ Ứng dụng giới thiệu các điểm du lịch ở Việt Nam
- 10/ Ứng dụng quản lý kiểm soát quá trình ăn uống, tập luyện đảm bảo sức khỏe.
- 11/ Ứng dụng hỗ trợ ôn tập các kiến thức toán/lý/hóa cho học sinh lớp 12.
- 12/ Ứng dụng quản lý danh mục công việc của một nhân sự trong công ty.

2. Hướng dẫn thể thức trình bày đề bài:

Tiểu luận nộp gồm:

- Source hệ thống phần mềm
- Báo cáo tiểu luận (pdf)
- Slide thuyết trình (ppt)
- Các dữ liệu cần thiết của ứng dụng (nếu có)

3. Rubric và thang điểm

❖ Tiêu chí 1: 2 điểm

- Xác định được mục tiêu ý nghĩa thực tế của đề tài: 0.5 đ
- Xác định và mô tả được qui trình nghiệp vụ cụ thể của đề tài, vẽ sơ đồ: 0.5đ
- Xác định được các nội dung, dữ liệu cần lưu trữ: 0.5đ
- Xác định các giao diện cần thiết của đề tài và giải thích được: 0.5đ

❖ Tiêu chí 2: 5 điểm

- Thiết kế giao diện đạt yêu cầu: 1.5đ
- Chọn các kỹ thuật ứng dụng trong nghiệp vụ: 1.0đ
- Thực hiện được các thao tác nghiệp vụ: 2.0đ
- Có dùng những kỹ thuật mới: 0.5đ

❖ Tiêu chí 3: 3 điểm

- Báo cáo đúng trọng tâm đề tài, logic: 1.0 đ
- Phong cách báo cáo tự tin, lôi cuốn : 0.5 đ
- Trả lời câu hỏi: 1.0 đ
- Slide, word: 0.5 đ

TP. Hồ Chí Minh, ngày 14 tháng 7 năm 2024

Người duyệt đề



TS. Lê Hùng Tiến

Giảng viên ra đề



Nguyễn Thị Bích Ngân

